

|  |
| --- |
| **Universidad Internacional de La Rioja (UNIR)**  **ESIT**  **Máster universitario en Diseño de Experiencia de Usuario** |
|  |
| Diseño y prototipado de una aplicación móvil de entrenamiento y nutrición |

**Trabajo Fin de Máster**

**presentado por:** Razquin Elcano, Diego

**Director/a:** Capellán Hernández, Diori Christina

Ciudad: Logroño

Fecha:

# Resumen

En el mundo actual, el ritmo de vida es vertiginoso, lo que hace que mucha gente no cuide tanto su físico como le gustaría. Esto puede llegar a acarrear graves problemas de salud de carácter cardiovascular o aumentos de peso.

En este TFM se va a desarrollar la interfaz de una aplicación que facilitará a sus usuarios mantenerse en forma permitiéndoles registrar y planificar sus entrenamientos y en función de estos, le ofrecerá consejos nutricionales y le sugerirá recetas para alcanzar sus objetivos. Además, permitirá compartir los resultados de los entrenamientos y recetas de sus amigos, así como ver los entrenamientos y recetas de estos.

Para conseguirlo se han utilizado técnicas de investigación cualitativas como el benchmarking, el focus group y el test de usuarios, técnicas de DCU como escenarios y personas para poder llegar a un diseño de la interfaz fácil de usar y visualmente atractiva.

**Palabras Clave:** diseño de interfaz, experiencia de usuario, salud, móvil, aplicación

# Abstract

Nowadays, our life goes so fast it is difficult for many people to stay fit as they would like. This situation could result in serious health problems such as cardiovascular diseases or weight gain.

In this project, an interface application is going to be developed, to let the users stay fit, register and plan their trainings, and depending of them, the application will give the users some nutritional advices and it will suggest some cooking recipes to achieve their objectives. Furthermore, it will let the users share with their friends, their trainings and cooking recipes and they will be able to see their friends’ trainings and recipes too.

So as to accomplish this, many qualitative techniques, such as benchmarking, focus group and user tests, UCD techniques such as scenarios and personas were used to design an easy to use and visually attractive interface.

**Keywords:** interface design, user experience, health, mobile, app.

# Índice de contenido

[Resumen 0](#_Toc35688606)

[Abstract 0](#_Toc35688607)

[Índice de contenido 1](#_Toc35688608)

[Introducción 3](#_Toc35688609)

[Motivación 3](#_Toc35688610)

[Planteamiento del trabajo 3](#_Toc35688611)

[Estructura del trabajo 3](#_Toc35688612)

[Contexto y estado del arte 3](#_Toc35688613)

[Entrenamiento y alimentación 3](#_Toc35688614)

[Entrenamiento, nutrición y cocina utilizando la tecnología 3](#_Toc35688615)

[Dispositivos móviles y sistemas operativos 3](#_Toc35688616)

[Aplicaciones alternativas 3](#_Toc35688617)

[Objetivos concretos y metodología de trabajo 3](#_Toc35688618)

[Objetivo general 3](#_Toc35688619)

[Objetivos específicos 3](#_Toc35688620)

[Metodología de trabajo 3](#_Toc35688621)

[Identificación de requisitos 3](#_Toc35688622)

[Descripción del proceso de diseño 3](#_Toc35688623)

[Descripción del producto o servicio propuesto 3](#_Toc35688624)

[Evaluación 4](#_Toc35688625)

[Conclusiones 4](#_Toc35688626)

[Trabajo futuro 4](#_Toc35688627)

# Introducción

## Motivación

## Planteamiento del trabajo

## Estructura del trabajo

# Contexto y estado del arte

## Entrenamiento y alimentación

## Entrenamiento, nutrición y cocina utilizando la tecnología

## Dispositivos móviles y sistemas operativos

## Aplicaciones alternativas

# Objetivos concretos y metodología de trabajo

## Objetivo general

## Objetivos específicos

## Metodología de trabajo

# Identificación de requisitos

# Descripción del proceso de diseño

# Descripción del producto o servicio propuesto

# Evaluación

# Conclusiones

# Trabajo futuro